

## DAFTAR PUSTAKA

- Amirzan, I. K., & Yahya, M. (2019). Pemahaman Guru Pjok Tentang Pengaruh Kesiapan Mental Terhadap Pencapaian Prestasi Olahraga. *Pendidikan Jasmani Dan Rekreasi*, 3(2), 540–551.
- Anak, P., Kelas, S. M. A., Swasta, S. M. A., & Medan, E. (2023). *Menonton Anime Attack on Titan Terhadap Perubahan*. 1(1), 27–32.
- Arisandi, R., Charlina, & Rumadi, H. (2021). *Jurnal Tuah*. 3(1), 15–23.
- Astuti, N. F., Suryana, A., & Suaidi, E. H. (2022). Model Rancangan Pembelajaran Kooperatif Learning Team Game Tournament (TGT) pada Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial di Sekolah Dasar. *Tarbiatuna: Journal of Islamic Education Studies*, 2(2), 195–218. <https://doi.org/10.47467/tarbiatuna.v2i2.1098>
- Fadilah, A., & Kanya, N. A. (2023). *Pengertian Media , Tujuan , Fungsi , Manfaat dan Urgensi Media Pembelajaran*. 1(2).
- Febyanti, N., Alamsyah, T. P., & Taufik, M. (2022). *PRIMARY: JURNAL PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR VOLUME 11 NOMOR 3 JUNI 2022 PROSES PEMANFAATAN TABLET ANDROID SEBAGAI MEDIA THE PROCESS OF ANDROID TABLETS USE AS LEARNING MEDIA FOR ELEMENTARY SCHOOL STUDENTS PRIMARY: JURNAL PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR V. 11(3)*, 838–848.
- Guanabara, E., Ltda, K., Guanabara, E., & Ltda, K. (n.d.). *No 主観的健康感を中心とした在宅高齢者における健康関連指標に関する共分散構造分析 Title*.
- Handayani, J. A. (2021). *Pengembangan bahan ajar tematik terintegrasi pro enviromental behaviour untuk meningkatkan pengetahuan lingkungan hidup*. 7(1), 120–150.
- Hasanah, M. (2022). Implementasi Nilai Pendidikan Karakter Dalam Pembelajaran IPS. *Edukatif*, 8(1), 27–37.
- Ilmiah, J., & Pendidikan, W. (2022). *1 , 2 1,2*. 8(November), 648–655.
- Implementasinya, S., & Pembelajaran, D. (2022). *1 , 2 , 3*. 6(2), 114–126.
- Indonesia, P. B. (2023). *Lingua sastra: jurnal kajian bahasa, sastra, dan pembelajaran bahasa indonesia*. 68–80.
- Khuzaimah & Farid. (2022). Penerapan Demokrasi Pendidikan pada Pembelajaran Siswa di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Sosial Dan Budaya*, 4(1), 43.
- Kurniawan, V., Susanthi, N. L., & ... (2022). *Manajemen Produksi Pada Cv. Boom*

- Pro Pada Pembuatan Iklan Video Pertamina World Super Bike (Wsbk) 2021. ... : *Jurnal Film Dan ...*, 02(01), 54–59. <https://jurnal2.isi-dps.ac.id/index.php/calaccitra/article/view/1472>
- Marleni, L. (2022). *PENINGKATAN KEAKTIFAN DAN HASIL BELAJAR IPS TENTANG KEGIATAN EKONOMI MASYARAKAT MELALUI PENERAPAN MODEL JIGSAW PADA SISWA Pembelajaran pada hakikatnya merupakan proses interaksi antar anak dengan anak , anak dengan sumber belajar , dan anak dengan pendidi.* 3(1), 12–18.
- Mathematics, A. (2016). *濟無No Title No Title No Title.* 5(November), 1–23.
- Maydiantoro, A. (2019). Model-Model Penelitian Pengembangan (Research and Development). *Jurnal Metode Penelitian*, 10, 1–8.
- muhammad soleh hapudin, M, S. (2021). *teori belajar dan pembelajaran* (2021st ed.). kencana.
- Mulyanto, S., & Mustadi, A. (2023). *Media Pembelajaran Powerpoint Interaktif Pada Mata Pelajaran IPS Kelas V Sekolah Dasar.* 7(1), 110–116.
- Ningrum, C. M. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Papan Permainan Roda Jelajah Indonesia untuk Siswa Kelas V SDN Tugurejo 01 Kota Semarang.* 1–254.
- Nurhayati, Ekok, A. S., & Aswarliansyah. (2022). Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT pada Pembelajaran IPA Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(5), 9118–9126. <https://jbasic.org/index.php/basicedu>
- Perubahannya, E. D. A. N., Fkip, P., Pakuan, U., & Bogor, S. D. N. P. (2023). *4 1,2,4. 09*, 1821–1829.
- Pramono, K. H. (2022). Pengembangan Media Video Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Pada Matakuliah Metode Penelitian Teater Menggunakan Model R&D. *TONIL: Jurnal Kajian Sastra, Teater Dan Sinema*, 19(1), 9–16. <https://doi.org/10.24821/tnl.v19i1.6949>
- Prof. DR. SUGIYONO. (2019a). *Metode penelitian pendidikan* (3rd ed.).
- Prof. DR. SUGIYONO. (2019b). *Metode Penelitian Pendidikan* (M. T. Dr. Apri Nuryanto, S.Pd., S.T. (ed.); 3rd ed.).
- Putri, S., & Syofyan, H. (2019). Pengaruh Kompetensi Guru Kelas Terhadap Minat Sekolah Dasar Negeri Tanjung Duren Utara 02. *Jurnal Pendidikan Dasar*, X, 1–11.
- Rahman, A., Munandar, S. A., Fitriani, A., Karlina, Y., & Yumriani. (2022). Pengertian Pendidikan, Ilmu Pendidikan dan Unsur-Unsur Pendidikan. *Al Urwatul Wutsqa: Kajian Pendidikan Islam*, 2(1), 1–8.

- Rahmawati, T. A., Supardi, Z. A. I., & Hariyono, E. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Video dengan Model POE (Predict Observe Explain) untuk Melatihkan Keterampilan Proses IPA Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(1), 1232–1242. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i1.2267>
- Rinaldi, M. R., Napianto, R., & An, M. G. (2023). *Game Edukasi Berhitung Anak Sekolah Dasar Menggunakan RPG Maker Berbasis Mobile*. 4(1), 61–66.
- Rustandi, A., Studi, P., Komputer, P., Mulawarman, U., Objectives, S., Methodes, S., Media, U., & Participation, R. L. (2022). *Jurnal Utile PENERAPAN MODEL ASSURE DALAM MENGEMBANGKAN MEDIA PEMBELAJARAN DI SMKN 3 PENAJAM PASER UTARA Perkembangan teknologi dewasa ini terus mengalami peningkatan yang sangat signifikan baik dari segi kuantitas maupun kualitas . Teknologi secara massi. VIII*, 6–18.
- Safitri, M., & Aziz, M. R. (2022). ADDIE, Sebuah Model untuk Pengembangan Multimedia Learning. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 3(2), 50–58. <http://jurnal.umpwr.ac.id/index.php/jpd/article/view/2237>
- Septianti, N., & Afiani, R. (2020). Pentingnya Memahami Karakteristik Siswa Sekolah Dasar di SDN Cikokol 2. *As-Sabiqun*, 2(1), 7–17. <https://doi.org/10.36088/assabiqun.v2i1.611>
- Sholikhah, F. F., Rejekiningsih, T., & Sutimin, L. A. (2022). Validasi Pengembangan Modul Pembelajaran Ppkn Berbasis Mobile Untuk Meningkatkan Keterampilan Sosial Siswa Kelas XI SMA. *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, Dan Pengembangan*, 7(6), 205. <https://doi.org/10.17977/jptpp.v7i6.15269>
- Sosial, J. P. (n.d.). *Pediaqu: Jurnal Pendidikan Sosial dan Humaniora* <https://publisherqu.com/index.php/pediaqu> P-ISSN: 2964-7142; E-ISSN: 2964-6499. 2, 116–123.
- Sriwahyuni, A. (2022). Upaya Peningkatkan Hasil Belajar IPA Tema 3 tentang Organ Pencernaan dan Fungsinya pada Manusia dan Hewan melalui Pembelajaran Model DMR (Diskursus .... *Jurnal Pembelajaran Dan Riset Pendidikan* ..., 2(April), 84–91. <https://ojs.unublitar.ac.id/index.php/jprp/article/view/366>
- Stai, E. K., Khez, D. R., Purwakarta, M., Edlina, M., Stai, M., Nada, S., Stai, L., Stai, U. N., Setiawan, U., & Khez, S. D. (2023). Evaluasi Media Pembelajaran. *Journal of Student Research (JSR)*, 1(2), 18–32.
- Suasari, A. G. (2008). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN RODA JELAJAH INDONESIA THE DEVELOPMENT OF RODA JELAJAH INDONESIA MEDIA FOR SOCIAL STUDIES 5 th*. 3–10.

- Suganda, A. P., Setiawan, A., & Ma'ruf, M. F. (2022). Pengembangan Media Komik Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas Iv. *Jurnal Pendidikan DEWANTARA: Media Komunikasi, Kreasi Dan Inovasi Ilmiah Pendidikan*, 8(1), 8–15. <https://doi.org/10.55933/jpd.v8i1.187>
- Syofyan, H., & Ismail, I. (2018). Pembelajaran Inovatif Dan Interaktif Dalam Pembelajaran Ipa. *Qardhul Hasan: Media Pengabdian Kepada Masyarakat*, 4(1), 65. <https://doi.org/10.30997/qh.v4i1.1189>
- Tohirin. (2009). *Bimbingan dan Konseling di Sekolah dan Madrasah (Berbasis Integrasi)*. 5(1), 145–151.
- Untuk, D., Persyaratan, M., & Memperoleh, G. (2022). *Diajukan Untuk Memenuhi Persyaratan Guna Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd) Dalam Bidang Ilmu Tarbiyah*.
- W, S. (2022). Pengembangan Kurikulum: (Sebagai Peran Guru Profesional). *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 4(3), 3752–3760. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v4i3.2645>
- Yudianto, R. R. (n.d.). *PENGEMBANGAN E-BOOK MENGGUNAKAN APLIKASI FLIP PDF CORPORATE EDITION PADA MATA PELAJARAN BIMBINGAN TIK*. 63–74.
- Zahwa, F. A. (2022). *PEMILIHAN PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN*. 19(01), 61–78.